МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВОНОМНОЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

И КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

по дисциплине

«ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант №31291

Выполнил:

Студент группы Р3125

Игнатьева Ксения Артемовна

Преподаватель:

Максимов Андрей Николаевич

Санкт-Петербург,

2022

ЗАДАНИЕ:

**Придумать объектную модель по заданному описанию предметной области:**

А на дворе под дождем стоял Муми-тролль и удивленно озирал высокий зеленый холм, на котором прямо на глазах распускались цветы и созревали плоды, меняя цвет из зеленого в желтый, из желтого в красный. Снусмумрик выступил вперед и с интересом стал осматривать холм. Ни окон, ни дверей. Сплошной ковер дикой растительности. Снусмумрик ухватился за какой-то стебель и потянул. Стебель был упругий, словно резиновый, и не выдергивался из земли! Как бы невзначай обвился он вокруг шляпы Снусмумрика и снял ее.

РЕЗУЛЬТАТ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ:

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

ВЫВОД:

В ходе выполнения лабораторной работы я познакомилась с принципами SOLID и научилась применять их на практике, освоила на практике понятия абстрактного класса, интерфейса, перегрузки и переопределения.